

# 知能情報工学演習Iシラバス

## 1. 講義の基本情報

|         |                  |
|---------|------------------|
| 配当年次    | 1年次              |
| 配当学部    | 工学部              |
| 配当学科    | 知能情報工学科          |
| 開講曜日・コマ | 木・1、2コマ(1時限～3時限) |
| 教室      | B3-A,B           |

## 2. 担当教員の基本情報

|         |                             |
|---------|-----------------------------|
| 担当教員名   | 吉岡 理文                       |
| 研究室     | B11棟406室                    |
| 連絡先     | yoshioka@cs.osakafu-u.ac.jp |
| オフィスアワー | 火3                          |

|         |                             |
|---------|-----------------------------|
| 担当教員名   | 柳本 豪一                       |
| 研究室     | B11棟406室                    |
| 連絡先     | hidekazu@cs.osakafu-u.ac.jp |
| オフィスアワー | 火5                          |

|         |                         |
|---------|-------------------------|
| 担当教員名   | 岩村 雅一                   |
| 研究室     | B11棟304室                |
| 連絡先     | masa@cs.osakafu-u.ac.jp |
| オフィスアワー | 木4                      |

|         |                             |
|---------|-----------------------------|
| 担当教員名   | 谷川 陽祐                       |
| 研究室     | B11棟402室                    |
| 連絡先     | tanigawa@cs.osakafu-u.ac.jp |
| オフィスアワー | 水4                          |

## 3. 授業目標

知能情報工学科では、コンピュータのハード、ソフト両面において深い理解が求められる。そこで、本授業では一人一台のパソコンを用いて、OS の理解、基本的なアプリケーションの使用法およびプログラミングの初歩について演習し、コンピュータに関する基礎的能力の向上を目指す。

## 4. 教科書

知能情報工学演習 I では教科書を特に指定してしない。

## 5. 参考書

- ・坂本 文著 「楽しいUNIX-UNIX への招待」 アスキー (1990)
- ・坂本 文著 「続・楽しいUNIX-シェルへの招待」 アスキー (1993)
- ・河西 朝雄著 「C言語」 ナツメ社 (1990)
- ・林 晴比古著 「新訂 新C 言語入門 ビギナー編」 ソフトバンククリエイティブ (2003)

## 6. 授業時間外の学習（準備学習等）について

以下の5箇所に配置されている情報教育システムの端末は、授業時間以外にもレポート課題の作成や自習に自由に使用できる。詳細については学術情報センターのホームページを参照のこと。

- ・学術情報センターC 5棟3階 オープンスペース
- ・学術情報センターC 5棟1階 図書閲覧室
- ・A 1 3棟2階 情報処理実習室
- ・B 3棟3階 情報処理実習室
- ・B 5棟2階 情報教育端末室

## 7. 授業計画

| 回  | 月日       | 概要          | 備考（授業時間外学習の指示等） |
|----|----------|-------------|-----------------|
| 1  | 4月 9日(木) | ガイダンス       |                 |
| 2  | 4月16日(木) | Linuxの基礎    |                 |
| 3  | 4月23日(木) | エディタ        |                 |
| 4  | 5月 7日(木) | 文書作成(LaTeX) |                 |
| 5  | 5月14日(木) | 基本コマンド I    |                 |
| 6  | 5月21日(木) | 基本コマンド II   |                 |
| 7  | 5月28日(木) | プログラミング環境   |                 |
| 8  | 6月 4日(木) | 変数とデータ型     |                 |
| 9  | 6月11日(木) | コンソール入出力    |                 |
| 10 | 6月18日(木) | 制御文 I       |                 |
| 11 | 6月25日(木) | 制御文 II      |                 |
| 12 | 7月 9日(木) | 関数          |                 |
| 13 | 7月16日(木) | 応用プログラム     |                 |
| 14 | 7月23日(木) | 総合演習 1      |                 |
| 15 | 7月30日(木) | 総合演習 2      |                 |

※4月30日は授業振替により月曜日の授業が実施される

※6月2日は対首都大学東京総合競技大会により休講

授業の担当は、Linux の利用方法（第1週～第6週）を柳本、C 言語の基礎（第7週～第13週）を岩村、総合演習（第14週～第15週）を谷川とする。

## 8. 成績評価

知能情報工学演習 I は演習であるため、出席を前提とする。成績は授業ごとに出す課題のレポートにより決定し、試験は行わない。欠席・遅刻に関しては配慮しないので、レポートで頑張ること。